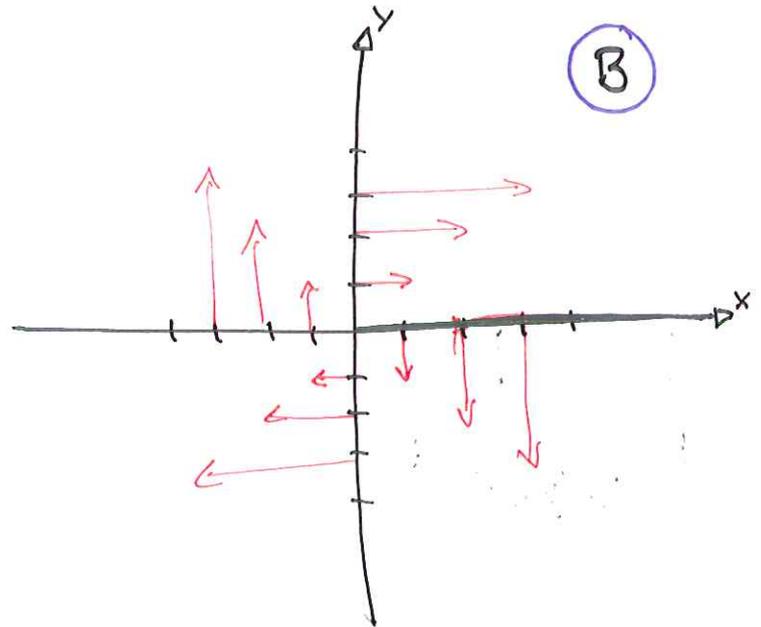
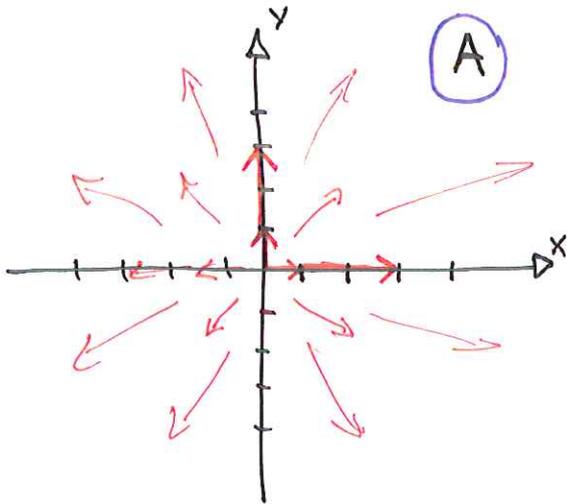


1. INLEDANDE AVSNITT

1.1 Rita fälten A och B

$$A = (x, y, 0)$$

$$B = (y, -x, 0)$$



I punkten $(1, 1, 0)$ är fältlinjerna i

$$A \Rightarrow (1, 1, 0) \nearrow (\text{längd } \sqrt{2})$$

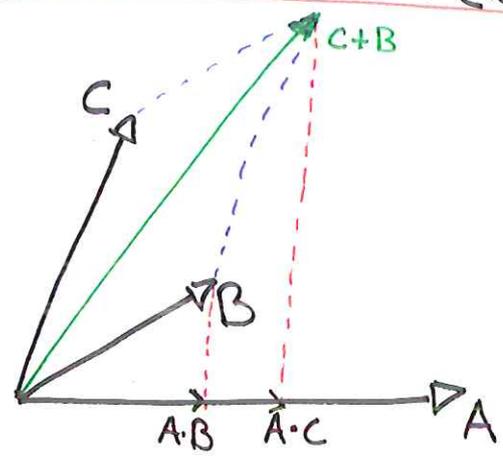
$$B \Rightarrow (1, -1, 0) \searrow (\text{längd } \sqrt{2})$$

1.2 Visa att kryss- och skalärprodukt är distributivt

a)

Skalärprodukt

Vi vill visa att $A \cdot (B+C) = A \cdot B + A \cdot C$



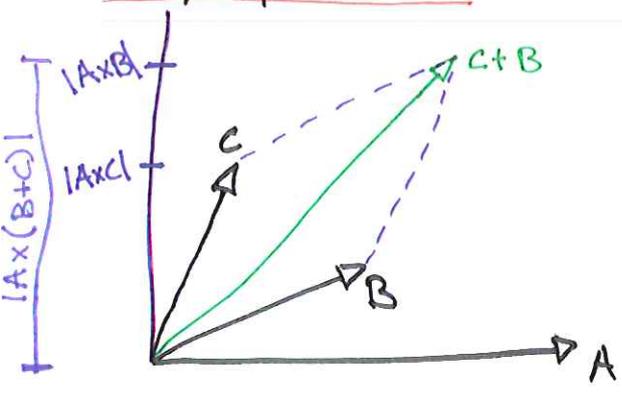
skalärprodukt kan tolkas som ortogonal projektion. se figuren, längden för $A \cdot (B+C)$ är lika stor som $A \cdot B + A \cdot C$.

$A \cdot (B+C)$

□

b)

Kryssprodukt



Vid kryssprodukt får vi en vektor vinkelrät mot planet som spänns upp av vektorerna vi kryssar som har samma längd som arean mellan de kryssade vektorerna.

På y-axeln ser man längden av de tre kryssprodukterna.

$$A \times (B+C) = A \times B + A \times C$$

□

1.3 ~~1.3~~ Är vektorprodukt associativ?

$$(A \times B) \times C \stackrel{?}{=} A \times (B \times C)$$

om A och B är parallella så kommer deras kryssprodukt att vara lika med nollvektorn.

$$A \parallel B \Rightarrow (A \times B) \times C = \vec{0} \times C = \vec{0}$$

Men om C inte är parallell med

A eller B så är $B \times C \neq \vec{0}$

$$\Rightarrow A \times (B \times C) \neq \vec{0}$$

Vektorprodukt är inte associativ \square

1.4 Berisa CAB-BAC - regeln.

$$A = (a_1, a_2, a_3), B = (b_1, b_2, b_3), C = (c_1, c_2, c_3)$$

CAB-BAC - regeln

$$\underbrace{A \times (B \times C)}_{VL} = \underbrace{B(A \cdot C) - C(A \cdot B)}_{HL}$$

$$VL: A \times \begin{vmatrix} \bar{e}_x & \bar{e}_y & \bar{e}_z \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = A \times (b_2c_3 - b_3c_2, b_3c_1 - b_1c_3, b_1c_2 - b_2c_1) =$$

$$= \begin{vmatrix} \bar{e}_x & \bar{e}_y & \bar{e}_z \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_2c_3 - b_3c_2 & b_3c_1 - b_1c_3 & b_1c_2 - b_2c_1 \end{vmatrix} =$$

$$= (a_2(b_1c_2 - b_2c_1) - a_3(b_3c_1 - b_1c_3)) \cdot \bar{e}_x +$$
$$+ (a_3(b_2c_3 - b_3c_2) - a_1(b_1c_2 - b_2c_1)) \cdot \bar{e}_y +$$
$$+ (a_1(b_3c_1 - b_1c_3) - a_2(b_2c_3 - b_3c_2)) \cdot \bar{e}_z =$$

$$HL: B(a_1c_1 + a_2c_2 + a_3c_3) - C(a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)$$

1.5

$$\begin{aligned} & A \times (B \times C) + B \times (C \times A) + C \times (A \times B) = \\ & = B(A \cdot C) - C(A \cdot B) + C(B \cdot A) - A(B \cdot C) + A(C \cdot B) - B(C \cdot A) = \\ & = \begin{bmatrix} A \cdot B = B \cdot A \\ A \cdot C = C \cdot A \\ B \cdot C = C \cdot B \end{bmatrix} = \cancel{B(A \cdot C)} - \cancel{B(A \cdot C)} + \cancel{C(A \cdot B)} - \cancel{C(A \cdot B)} + \cancel{A(C \cdot B)} - \cancel{A(C \cdot B)} = \\ & = 0 \end{aligned}$$

1.6

$$\frac{dR(u)}{du} = A(u) \times R(u)$$

Visa att $|R(u)|$ är konstant.

$|R(u)| = \sqrt{R \cdot R}$, så om $R \cdot R$ är konstant så är $|R(u)|$ konstant. Vi deriverar...

$$(R \cdot R)' = R' \cdot R + R \cdot R' = 2R \cdot R' = 2R \cdot (A \times R) = \underline{\underline{0}} \quad \#$$

↓ vektor $\perp R$

1.7 Beräkna gradienten för följande funktioner

a) $f = x^2 + y^3 + z^4$

$$\nabla f = (2x, 3y^2, 4z^3)$$

b) $f = x^2 y^3 z^4$

$$\nabla f = (2xy^3z^4, 3x^2y^2z^4, 4x^2y^3z^3)$$

c) $f = e^x \cdot \sin y \cdot \ln z$

$$\nabla f = (e^x \sin y \ln z, e^x \cos y \ln z, e^x \sin y \cdot \frac{1}{z})$$

1.8

$$T = x^2 + 2yz - z \quad P: (1, 1, 2)$$

a) I vilken riktning ska flogan flyga för att bli varm fortast?

$$\nabla T = (2x, 2z, 2y - 1)$$

Gradienten pekar åt riktningen där T ökar mest.

$$\nabla T(1, 1, 2) = (2, 4, 1)$$

Vi har satt in punkten P 's koordinater.

b) Hur snabbt ökar T om myggan flyger 3 l.e/s i riktningen $(-2, 2, 1)$? $3 \text{ l.e/s} = 3 \cdot 5^\circ \text{C/s}$

$$\nabla T(p) \cdot (-2, 2, 1) = (2, 4, 1) \cdot (-2, 2, 1) \cdot \frac{1}{\sqrt{2^2+2^2+1}} = \frac{5}{3}$$

Vi rör oss i 3 l.e/s $\Rightarrow T$ ökar $\frac{5}{3} \cdot 3 = 5^\circ \text{C/s}$
myggan $f_v(p) = \nabla f(p) \cdot v_0 = (2, 4, 1) \cdot (-2, 2, 1) \cdot \frac{1}{3} = \frac{5}{3}$

1.9 Vilken vinkel bildar ytorna i punkten $(0, 1, 0)$

$$f: x^2 + 2xy + 2zx - 2x + 2y + 2z - 2 = 0$$

$$\pi: x - y + z + 1 = 0$$

$$\nabla f = (2x + 2y + 2z - 2, 2x + 2, 2x + 2)$$

$$\nabla \pi = (1, -1, 1)$$

$$\nabla f|_{(0,1,0)} = (0, 2, 2) \quad (\text{gradienten i } (0, 1, 0))$$

Vi använder oss av definitionen av ~~vektor~~ skalärprodukt för att beräkna vinkeln.

$$(1, -1, 1) \cdot (0, 2, 2) = |(1, -1, 1)| \cdot |(0, 2, 2)| \cdot \cos \theta$$

$$\Leftrightarrow 0 - 2 + 2 = |(1, -1, 1)| \cdot |(0, 2, 2)| \cdot \cos \theta$$

$$\Leftrightarrow \cos \theta = 0 \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{2}$$

1.10) Ange en enkel parameterframställning för kurvan

$$\begin{cases} 4x - y^2 = 0 \\ x^2 + y^2 - z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{matrix} \text{Från} \\ (0,0,0) \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} \text{Till} \\ (1,2,5) \end{matrix}$$

$$4x = y^2 \Rightarrow x^2 + 4x = z$$

$$\nabla f = (x, 2\sqrt{x}, x^2 + 4x)$$

$$\nabla f(P) = (1, 2, 9/2)$$